Imagen que contiene dibujo, alimentos, taza

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene alimentos, taza

Descripción generada automáticamenteUNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE INGENIERÍA

DIVISIÓN DE INGENIERÍA ELÉCTRICA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

LABORATORIO DE COMPUTACIÓN GRÁFICA e INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADORA

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PROFESOR:** | ING. LUIS SERGIO VALENCIA CASTRO | |
| **GRUPO:** | | 9 |
| **TÍTULO:** | | MANUAL DE USUARIO |
| **INTEGRANTES:** | | **NÚMERO DE CUENTA** |
| FERNÁNDEZ QUIROZ FÉLIX FERNANDO  PEREZ URIBE ANGELA ANDREA | | 315192205  316133159 |
| **FECHA DE ENTREGA:** | | 15/09/2022 |
| **OBSERVACIONES:** | |  |
|  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Índice.

Manual de usuario

Introducción.

Este manual fue creado para explicar el correcto funcionamiento del proyecto final del laboratorio de Computación gráfica e interacción humano-computadoras.

Acceder al archivo ejecutable del proyecto.

La ruta en la cual se encuentra el ejecutable varía dependiendo de la descarga de la carpeta, pero partiendo desde la ruta de esta carpeta se debe acceder a “\316017697\_Proyecto\_Gpo12\ProyectoFinal\Release”. Y al acceder a la carpeta, se mostrarán diferentes archivos de los cuales se seleccionará el archivo ejecutable con el nombre ProyectoFinal.